

## **Un sistema para la reconstrucción de superficies mediante técnicas de interpolación de datos dispersos**

**Jorge Zavaleta Sánchez**  
[jorzs30@hotmail.com](mailto:jorzs30@hotmail.com) FC-UNAM

La reconstrucción de superficies es de gran utilidad en la ciencia e ingeniería para el análisis y modelación de una gran cantidad de fenómenos físicos y experimentos que se presentan en estos campos. Por este motivo, se ha desarrollado un sistema que resuelve este problema mediante varias técnicas de interpolación de datos dispersos como, distancia inversa, funciones de base radial, B-spline multinivel y kriging. En esta plática se describe el sistema y se mostrará su aplicación a la construcción de mallas 3D.