

Sobre el pecado original en la teoría de poliedros

Rodolfo San Agustín Chi

Desde principios del siglo pasado se ha considerado que aún cuando Euclides definió punto, recta, ... bien pudo no haberlos definido, al poder considerar a estos como nociones primitivas de la geometría (euclidea).

Sin embargo, no definió poliedro (y, mucho menos, poliedro regular), aún cuando en este otro caso no se trata de una noción primitiva.

¿Debería haberlo hecho?

De acuerdo a Branko Grünbaum y algunos otros autores este sería el pecado original en la teoría de poliedros.

La búsqueda de una definición general de poliedro ha generado cierta confusión, tanto terminológica como esencial, aún refiriéndonos a algunos poliedros ya conocidos desde épocas antiguas.

Por otra parte la diversidad de enfoques en esta misma búsqueda nos sigue brindando sorpresas de todo tipo en este fértil campo de investigación.

En esta charla ilustraremos, con la duplicación de vértices, como generar “nuevos” poliedros y algunas de las formas de agregar estructuras combinatorias a estos objetos.