

# Tópicos en la historia del riesgo

Ana Meda

`ana.meda@ciencias.unam.mx`

**Facultad de Ciencias, UNAM**

abril 2015



- 1 Una historia.
  - La probabilidad e incertidumbre
  - La persona
  - 2013 año mundial de la estadística
  - Reconocimiento actual
- 2 Matemática de Bernoulli
  - Leyes de los grandes números
- 3 Los problemas inversos
- 4 300 años de Probabilidad
  - Desviaciones
- 5 Continuando la tarea: el riesgo.

- Pascal y Fermat, correspondencia 1654, y nace Jacobo Bernoulli. El problema de los puntos y la ruina del jugador. De Mére les pone el problema: Jugador. ¿Puritanismo?
- Cardano, 1664:  $a$  favorables,  $b$  desfavorables, propoción  $\frac{a}{a+b}$ . Liber de ludo alae  
Según Wikipedia, *era un jugador*.
- Huygens aprende de Pascal y Fermat. Y escribe un tratado en combinatoria.
- Jakob Bernoulli, 1654–1708  
1713, Ars Conjectandi
- Leibnitz y los hermanos Bernoulli, Johann Bernoulli.
- Laplace y las primeras aplicaciones.
- Bayes.
- Pero mucho antes: la palabra azar.



- Pascal y Fermat, correspondencia 1654, y nace Jacobo Bernoulli. El problema de los puntos y la ruina del jugador. De Mére les pone el problema: Jugador. ¿Puritanismo?
- Cardano, 1664:  $a$  favorables,  $b$  desfavorables, propoción  $\frac{a}{a+b}$ . Liber de ludo alae  
Según Wikipedia, *era un jugador*.
- Huygens aprende de Pascal y Fermat. Y escribe un tratado en combinatoria.
- Jakob Bernoulli, 1654–1708  
1713, Ars Conjectandi
- Leibnitz y los hermanos Bernoulli, Johann Bernoulli.
- Laplace y las primeras aplicaciones.
- Bayes.
- Pero mucho antes: la palabra azar.



- Pascal y Fermat, correspondencia 1654, y nace Jacobo Bernoulli.  
El problema de los puntos y la ruina del jugador.  
De Mére les pone el problema: Jugador. ¿Puritanismo?
- Cardano, 1664:  $a$  favorables,  $b$  desfavorables, propoción  $\frac{a}{a+b}$ .  
Liber de ludo alae  
Según Wikipedia, *era un jugador*.
- Huygens aprende de Pascal y Fermat. Y escribe un tratado en combinatoria.
- Jakob Bernoulli, 1654–1708  
1713, Ars Conjectandi
- Leibnitz y los hermanos Bernoulli, Johann Bernoulli.
- Laplace y las primeras aplicaciones.
- Bayes.
- Pero mucho antes: la palabra azar.



- Pascal y Fermat, correspondencia 1654, y nace Jacobo Bernoulli.  
El problema de los puntos y la ruina del jugador.  
De Mére les pone el problema: Jugador. ¿Puritanismo?
- Cardano, 1664:  $a$  favorables,  $b$  desfavorables, propoción  $\frac{a}{a+b}$ .  
Liber de ludo alae  
Según Wikipedia, *era un jugador*.
- Huygens aprende de Pascal y Fermat. Y escribe un tratado en combinatoria.
- Jakob Bernoulli, 1654–1708  
1713, Ars Conjectandi
- Leibnitz y los hermanos Bernoulli, Johann Bernoulli.
- Laplace y las primeras aplicaciones.
- Bayes.
- Pero mucho antes: la palabra azar.



- Pascal y Fermat, correspondencia 1654, y nace Jacobo Bernoulli.  
El problema de los puntos y la ruina del jugador.  
De Mére les pone el problema: Jugador. ¿Puritanismo?
- Cardano, 1664:  $a$  favorables,  $b$  desfavorables, propoción  $\frac{a}{a+b}$ .  
Liber de ludo alae  
Según Wikipedia, *era un jugador*.
- Huygens aprende de Pascal y Fermat. Y escribe un tratado en combinatoria.
- Jakob Bernoulli, 1654–1708  
1713, Ars Conjectandi
- Leibnitz y los hermanos Bernoulli, Johann Bernoulli.
- Laplace y las primeras aplicaciones.
- Bayes.
- Pero mucho antes: la palabra azar.



- Pascal y Fermat, correspondencia 1654, y nace Jacobo Bernoulli.  
El problema de los puntos y la ruina del jugador.  
De Mére les pone el problema: Jugador. ¿Puritanismo?
- Cardano, 1664:  $a$  favorables,  $b$  desfavorables, propoción  $\frac{a}{a+b}$ .  
Liber de ludo alae  
Según Wikipedia, *era un jugador*.
- Huygens aprende de Pascal y Fermat. Y escribe un tratado en combinatoria.
- Jakob Bernoulli, 1654–1708  
1713, Ars Conjectandi
- Leibnitz y los hermanos Bernoulli, Johann Bernoulli.
- Laplace y las primeras aplicaciones.
- Bayes.
- Pero mucho antes: la palabra azar.





- Pascal y Fermat, correspondencia 1654, y nace Jacobo Bernoulli.  
El problema de los puntos y la ruina del jugador.  
De Mére les pone el problema: Jugador. ¿Puritanismo?
- Cardano, 1664:  $a$  favorables,  $b$  desfavorables, propoción  $\frac{a}{a+b}$ .  
Liber de ludo alae  
Según Wikipedia, *era un jugador*.
- Huygens aprende de Pascal y Fermat. Y escribe un tratado en combinatoria.
- Jakob Bernoulli, 1654–1708  
1713, Ars Conjectandi
- Leibnitz y los hermanos Bernoulli, Johann Bernoulli.
- Laplace y las primeras aplicaciones.
- Bayes.
- Pero mucho antes: la palabra azar.



- Pascal y Fermat, correspondencia 1654, y nace Jacobo Bernoulli.  
El problema de los puntos y la ruina del jugador.  
De Mére les pone el problema: Jugador. ¿Puritanismo?
- Cardano, 1664:  $a$  favorables,  $b$  desfavorables, propoción  $\frac{a}{a+b}$ .  
Liber de ludo alae  
Según Wikipedia, *era un jugador*.
- Huygens aprende de Pascal y Fermat. Y escribe un tratado en combinatoria.
- Jakob Bernoulli, 1654–1708  
1713, Ars Conjectandi
- Leibnitz y los hermanos Bernoulli, Johann Bernoulli.
- Laplace y las primeras aplicaciones.
- Bayes.
- Pero mucho antes: la palabra azar.



# 2013: El año de la estadística

## CHRISTIE'S

**BERNOULLI, JAKOB I (1654-1705). ARS CONJECTANDI, OPUS POSTHUMUM. ACCEDIT TRACTATUS DE SERIEBUS INFINITIS, ET EPISTOLA GALLICÈ SCRIPTA DE LUDO PILAE RETICULARIS, EDITED BY NICOLAUS I BERNOULLI (1687-1759). BASEL: THURNEISEN BROTHERS, 1713.**

Lot 258 / Sale 7854

### Price Realized

£6,250

(\$9,194)

Sales totals are hammer price plus buyer's premium and do not reflect costs, financing fees or application of buyer's or seller's credits.

### Estimate

£6,000 - £8,000

(\$8,664 - \$11,552)

### Sale Information

Sale 7854

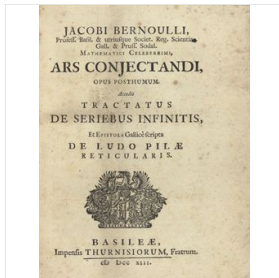
Valuable Manuscripts and Printed Books

2 June 2010

London, King Street

### Lot Description

BERNOULLI, Jakob I (1654-1705). *Ars conjectandi, opus posthumum. Accedit tractatus de seriebus infinitis, et epistola Gallicè scripta de ludo pilae reticularis*, edited by Nicolaus I Bernoulli (1687-1759). Basel: Thurneisen Brothers, 1713.





# Bernoulli Society

for Mathematical Statistics  
and Probability



# Uno de los resultados más bellos

## Ley de los grandes números

- $X_1, X_2, \dots$
- $\mathbb{E}[X] = \mu$
- entonces

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{X_1 + X_2 + \dots + X_n}{n} = \mu$$



# Uno de los resultados más bellos

## Ley de los grandes números

- $X_1, X_2, \dots$
- $\mathbb{E}[X] = \mu$
- entonces

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{X_1 + X_2 + \dots + X_n}{n} = \mu$$



# Uno de los resultados más bellos

## Ley de los grandes números

- $X_1, X_2, \dots$
- $\mathbb{E}[X] = \mu$
- entonces

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{X_1 + X_2 + \dots + X_n}{n} = \mu$$



# La belleza

- Para Bernoulli, este límite se da en Probabilidades, esto es, registramos éxito o fracaso, (1,0), águila o sol, contamos los éxitos y vemos qué proporción fue éxito.
- El límite es la Probabilidad de éxito, *i.e.* la proporción de bolas en la urna.
- Sustenta la estadística.
- Grandes números es decir que  $n$  tiende a infinito.
- Es riguroso.
- Modela.





# La belleza

- Para Bernoulli, este límite se da en Probabilidades, esto es, registramos éxito o fracaso, (1,0), águila o sol, contamos los éxitos y vemos qué proporción fue éxito.
- El límite es la Probabilidad de éxito, *i.e.* la proporción de bolas en la urna.
- Sustenta la estadística.
- Grandes números es decir que  $n$  tiende a infinito.
- Es riguroso.
- Modela.



# La belleza

- Para Bernoulli, este límite se da en Probabilidades, esto es, registramos éxito o fracaso, (1,0), águila o sol, contamos los éxitos y vemos qué proporción fue éxito.
- El límite es la Probabilidad de éxito, *i.e.* la proporción de bolas en la urna.
- Sustenta la estadística.
- Grandes números es decir que  $n$  tiende a infinito.
- Es riguroso.
- Modela.



# La belleza

- Para Bernoulli, este límite se da en Probabilidades, esto es, registramos éxito o fracaso, (1,0), águila o sol, contamos los éxitos y vemos qué proporción fue éxito.
- El límite es la Probabilidad de éxito, *i.e.* la proporción de bolas en la urna.
- Sustenta la estadística.
- Grandes números es decir que  $n$  tiende a infinito.
- Es riguroso.
- Modela.



# La belleza

- Para Bernoulli, este límite se da en Probabilidades, esto es, registramos éxito o fracaso, (1,0), águila o sol, contamos los éxitos y vemos qué proporción fue éxito.
- El límite es la Probabilidad de éxito, *i.e.* la proporción de bolas en la urna.
- Sustenta la estadística.
- Grandes números es decir que  $n$  tiende a infinito.
- Es riguroso.
- Modela.



# La belleza

- Para Bernoulli, este límite se da en Probabilidades, esto es, registramos éxito o fracaso, (1,0), águila o sol, contamos los éxitos y vemos qué proporción fue éxito.
- El límite es la Probabilidad de éxito, *i.e.* la proporción de bolas en la urna.
- Sustenta la estadística.
- Grandes números es decir que  $n$  tiende a infinito.
- Es riguroso.
- Modela.



# Problemas inversos

- Si una urna tiene 100 bolas, de las cuales 20 son blancas y 80 negras, saco de una en una y vuelvo a meter. Entonces sé en qué proporción aparecerán las blancas.
- Pero si no sé la proporción en la que están en la urna, de todos modos, si saco el suficiente número de bolas, sabré la proporción en la que están.
- Esta segunda propiedad es la más importante.
- Es el arte de conjeturar, y tengo un teorema.



# Problemas inversos

- Si una urna tiene 100 bolas, de las cuales 20 son blancas y 80 negras, saco de una en una y vuelvo a meter. Entonces sé en qué proporción aparecerán las blancas.
- Pero si no sé la proporción en la que están en la urna, de todos modos, si saco el suficiente número de bolas, sabré la proporción en la que están.
- Esta segunda propiedad es la más importante.
- Es el arte de conjeturar, y tengo un teorema.



# Problemas inversos

- Si una urna tiene 100 bolas, de las cuales 20 son blancas y 80 negras, saco de una en una y vuelvo a meter. Entonces sé en qué proporción aparecerán las blancas.
- Pero si no sé la proporción en la que están en la urna, de todos modos, si saco el suficiente número de bolas, sabré la proporción en la que están.
- Esta segunda propiedad es la más importante.
- Es el arte de conjeturar, y tengo un teorema.





# Problemas inversos

- Si una urna tiene 100 bolas, de las cuales 20 son blancas y 80 negras, saco de una en una y vuelvo a meter. Entonces sé en qué proporción aparecerán las blancas.
- Pero si no sé la proporción en la que están en la urna, de todos modos, si saco el suficiente número de bolas, sabré la proporción en la que están.
- Esta segunda propiedad es la más importante.
- Es el arte de conjeturar, y tengo un teorema.



# 300 años de probabilidad

- Leyes fuertes, débiles, triangulares.
- ¿Qué tan rápido converge?
- Teorema Central del Límite.
- ¿Qué pasa si me alejo?
- Grandes desviaciones, desviaciones moderadas.

# 300 años de probabilidad

- Leyes fuertes, débiles, triangulares.
- ¿Qué tan rápido converge?
- Teorema Central del Límite.
- ¿Qué pasa si me alejo?
- Grandes desviaciones, desviaciones moderadas.



# 300 años de probabilidad

- Leyes fuertes, débiles, triangulares.
- ¿Qué tan rápido converge?
- Teorema Central del Límite.
- ¿Qué pasa si me alejo?
- Grandes desviaciones, desviaciones moderadas.



# 300 años de probabilidad

- Leyes fuertes, débiles, triangulares.
- ¿Qué tan rápido converge?
- Teorema Central del Límite.
- ¿Qué pasa si me alejo?
- Grandes desviaciones, desviaciones moderadas.



# 300 años de probabilidad

- Leyes fuertes, débiles, triangulares.
- ¿Qué tan rápido converge?
- Teorema Central del Límite.
- ¿Qué pasa si me alejo?
- Grandes desviaciones, desviaciones moderadas.



# Velocidad de convergencia

- ¿Qué tan rápido converge?
- Teorema Central del Límite.

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{X_1 + X_2 + \cdots + X_n}{n} = \mu$$

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{X_1 + X_2 + \cdots + X_n - n\mu}{n} = 0$$

- Hay que multiplicarlo por algo que se vaya a infinito para que ya no converja a cero.
- Hasta aquí tenemos algo centrado.
- Solución: normalizar. Ya tiene media cero, ahora hacer su varianza uno.
- Dividir entre la desviación estándar:  $\sqrt{\frac{\text{Var}X_i}{n}}$ .



# Velocidad de convergencia

- ¿Qué tan rápido converge?
- Teorema Central del Límite.

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{X_1 + X_2 + \cdots + X_n}{n} = \mu$$

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{X_1 + X_2 + \cdots + X_n - n\mu}{n} = 0$$

- Hay que multiplicarlo por algo que se vaya a infinito para que ya no converja a cero.
- Hasta aquí tenemos algo centrado.
- Solución: normalizar. Ya tiene media cero, ahora hacer su varianza uno.
- Dividir entre la desviación estándar:  $\sqrt{\frac{\text{Var}X_i}{n}}$ .





# Velocidad de convergencia

- ¿Qué tan rápido converge?
- Teorema Central del Límite.

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{X_1 + X_2 + \cdots + X_n}{n} = \mu$$

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{X_1 + X_2 + \cdots + X_n - n\mu}{n} = 0$$

- Hay que multiplicarlo por algo que se vaya a infinito para que ya no converja a cero.
- Hasta aquí tenemos algo centrado.
- Solución: normalizar. Ya tiene media cero, ahora hacer su varianza uno.
- Dividir entre la desviación estándar:  $\sqrt{\frac{\text{Var}X_i}{n}}$ .



# Velocidad de convergencia

- ¿Qué tan rápido converge?
- Teorema Central del Límite.

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{X_1 + X_2 + \cdots + X_n}{n} = \mu$$

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{X_1 + X_2 + \cdots + X_n - n\mu}{n} = 0$$

- Hay que multiplicarlo por algo que se vaya a infinito para que ya no converja a cero.
- Hasta aquí tenemos algo centrado.
- Solución: normalizar. Ya tiene media cero, ahora hacer su varianza uno.
- Dividir entre la desviación estándar:  $\sqrt{\frac{\text{Var}X_i}{n}}$ .



# Velocidad de convergencia

- ¿Qué tan rápido converge?
- Teorema Central del Límite.

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{X_1 + X_2 + \cdots + X_n}{n} = \mu$$

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{X_1 + X_2 + \cdots + X_n - n\mu}{n} = 0$$

- Hay que multiplicarlo por algo que se vaya a infinito para que ya no converja a cero.
- Hasta aquí tenemos algo centrado.
- Solución: normalizar. Ya tiene media cero, ahora hacer su varianza uno.
- Dividir entre la desviación estándar:  $\sqrt{\frac{\text{Var}X_i}{n}}$ .



# Velocidad de convergencia

- ¿Qué tan rápido converge?
- Teorema Central del Límite.

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{X_1 + X_2 + \cdots + X_n}{n} = \mu$$

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{X_1 + X_2 + \cdots + X_n - n\mu}{n} = 0$$

- Hay que multiplicarlo por algo que se vaya a infinito para que ya no converja a cero.
- Hasta aquí tenemos algo centrado.
- Solución: normalizar. Ya tiene media cero, ahora hacer su varianza uno.
- Dividir entre la desviación estándar:  $\sqrt{\frac{\text{Var}X_i}{n}}$ .



# Velocidad de convergencia

- ¿Qué tan rápido converge?
- Teorema Central del Límite.

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{X_1 + X_2 + \cdots + X_n}{n} = \mu$$

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{X_1 + X_2 + \cdots + X_n - n\mu}{n} = 0$$

- Hay que multiplicarlo por algo que se vaya a infinito para que ya no converja a cero.
- Hasta aquí tenemos algo centrado.
- Solución: normalizar. Ya tiene media cero, ahora hacer su varianza uno.
- Dividir entre la desviación estándar:  $\sqrt{\frac{\text{Var}X_i}{n}}$ .



# Velocidad de convergencia

- ¿Qué tan rápido converge?
- Teorema Central del Límite.

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{X_1 + X_2 + \cdots + X_n}{n} = \mu$$

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{X_1 + X_2 + \cdots + X_n - n\mu}{n} = 0$$

- Hay que multiplicarlo por algo que se vaya a infinito para que ya no converja a cero.
- Hasta aquí tenemos algo centrado.
- Solución: normalizar. Ya tiene media cero, ahora hacer su varianza uno.
- Dividir entre la desviación estándar:  $\sqrt{\frac{\text{Var}X_i}{n}}$ .



- Dividir entre la desviación estándar:  $\sqrt{\frac{\text{Var}X_i}{n}}$ .

$$\sqrt{\frac{n}{\sigma^2}} \left( \frac{X_1 + X_2 + \cdots + X_n - n\mu}{n} \right) = \frac{X_1 + X_2 + \cdots + X_n - n\mu}{\sqrt{n\sigma^2}}$$

Esto es lo que converge en distribución a una variable aleatoria Normal (0, 1).



- Dividir entre la desviación estándar:  $\sqrt{\frac{\text{Var}X_i}{n}}$ .

- 

$$\sqrt{\frac{n}{\sigma^2}} \left( \frac{X_1 + X_2 + \cdots + X_n - n\mu}{n} \right) = \frac{X_1 + X_2 + \cdots + X_n - n\mu}{\sqrt{n\sigma^2}}$$

Esto es lo que converge en distribución a una variable aleatoria Normal (0, 1).





# Desviaciones

- Y si ahora me preocupo por

$$\frac{X_1 + X_2 + \cdots + X_n - n\mu}{n} > \alpha, \text{ con } \alpha > 0.$$

- Sabemos que

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \mathbb{P} \left[ \frac{X_1 + X_2 + \cdots + X_n - n\mu}{n} > \alpha \right] = 0$$

- por el teorema de Bernoulli.
- Queremos saber cómo se aleja o desvía.



# Desviaciones

- Y si ahora me preocupo por

$$\frac{X_1 + X_2 + \cdots + X_n - n\mu}{n} > \alpha, \text{ con } \alpha > 0.$$

- Sabemos que

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \mathbb{P} \left[ \frac{X_1 + X_2 + \cdots + X_n - n\mu}{n} > \alpha \right] = 0$$

- por el teorema de Bernoulli.
- Queremos saber cómo se aleja o desvía.



# Desviaciones

- Y si ahora me preocupo por

$$\frac{X_1 + X_2 + \cdots + X_n - n\mu}{n} > \alpha, \text{ con } \alpha > 0.$$

- Sabemos que

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \mathbb{P} \left[ \frac{X_1 + X_2 + \cdots + X_n - n\mu}{n} > \alpha \right] = 0$$

- por el teorema de Bernoulli.
- Queremos saber cómo se aleja o desvía.



# Desviaciones

- Y si ahora me preocupo por

$$\frac{X_1 + X_2 + \cdots + X_n - n\mu}{n} > \alpha, \text{ con } \alpha > 0.$$

- Sabemos que

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \mathbb{P} \left[ \frac{X_1 + X_2 + \cdots + X_n - n\mu}{n} > \alpha \right] = 0$$

- por el teorema de Bernoulli.
- Queremos saber cómo se aleja o desvía.



# Desviaciones

Tomemos variables centradas

- Si para algún  $k$ ,

$$X_{jk+1} + \dots + X_{(j+1)k} \geq \alpha k,$$

- para toda  $j = 0, 1, 2, \dots, (\frac{n}{k}) - 1$ , por independencia
- $\mathbb{P} \left[ \frac{X_1 + X_2 + \dots + X_n - n\mu}{n} > \alpha \right] \geq$   
 $\{\mathbb{P} [X_1 + X_2 + \dots + X_k - k\mu > \alpha k]\}^{n/k}$
- lo que sugiere convergencia exponencial.



# Desviaciones

Tomemos variables centradas

- Si para algún  $k$ ,

$$X_{jk+1} + \dots + X_{(j+1)k} \geq \alpha k,$$

- para toda  $j = 0, 1, 2, \dots, (\frac{n}{k}) - 1$ , por independencia

$$\mathbb{P} \left[ \frac{X_1 + X_2 + \dots + X_n - n\mu}{n} > \alpha \right] \geq$$

$$\{\mathbb{P} [X_1 + X_2 + \dots + X_k - k\mu > \alpha k]\}^{n/k}$$

- lo que sugiere convergencia exponencial.



# Desviaciones

Tomemos variables centradas

- Si para algún  $k$ ,

$$X_{jk+1} + \dots + X_{(j+1)k} \geq \alpha k,$$

- para toda  $j = 0, 1, 2, \dots, (\frac{n}{k}) - 1$ , por independencia

$$\mathbb{P} \left[ \frac{X_1 + X_2 + \dots + X_n - n\mu}{n} > \alpha \right] \geq \{\mathbb{P}[X_1 + X_2 + \dots + X_k - k\mu > \alpha k]\}^{n/k}$$

- lo que sugiere convergencia exponencial.



# Desviaciones

Tomemos variables centradas

- Si para algún  $k$ ,

$$X_{jk+1} + \dots + X_{(j+1)k} \geq \alpha k,$$

- para toda  $j = 0, 1, 2, \dots, (\frac{n}{k}) - 1$ , por independencia

$$\mathbb{P} \left[ \frac{X_1 + X_2 + \dots + X_n - n\mu}{n} > \alpha \right] \geq \{\mathbb{P}[X_1 + X_2 + \dots + X_k - k\mu > \alpha k]\}^{n/k}$$

- lo que sugiere convergencia exponencial.





- $\mathbb{P}[X_1 + X_2 + \cdots + X_n > n\alpha] = \mathbb{P}[e^{\theta(X_1+X_2+\cdots+X_n)} > e^{\theta n\alpha}]$
- $\leq e^{-\theta n\alpha} \mathbb{E}[e^{\theta(X_1+X_2+\cdots+X_n)}]$
- $= e^{-\theta n\alpha} \mathbb{E}[e^{\theta X_1}]^n$
- $= (e^{\theta\alpha} \mathbb{E}[e^{\theta X_1}])^n$ .



- $\mathbb{P}[X_1 + X_2 + \cdots + X_n > n\alpha] = \mathbb{P}[e^{\theta(X_1+X_2+\cdots+X_n)} > e^{\theta n\alpha}]$
- $\leq e^{-\theta n\alpha} \mathbb{E}[e^{\theta(X_1+X_2+\cdots+X_n)}]$
- $= e^{-\theta n\alpha} \mathbb{E}[e^{\theta X_1}]^n$
- $= (e^{\theta\alpha} \mathbb{E}[e^{\theta X_1}])^n$ .



- $\mathbb{P}[X_1 + X_2 + \cdots + X_n > n\alpha] = \mathbb{P}[e^{\theta(X_1+X_2+\cdots+X_n)} > e^{\theta n\alpha}]$
- $\leq e^{-\theta n\alpha} \mathbb{E}[e^{\theta(X_1+X_2+\cdots+X_n)}]$
- $= e^{-\theta n\alpha} \mathbb{E}[e^{\theta X_1}]^n$
- $= (e^{\theta\alpha} \mathbb{E}[e^{\theta X_1}])^n$ .



- $\mathbb{P}[X_1 + X_2 + \cdots + X_n > n\alpha] = \mathbb{P}[e^{\theta(X_1+X_2+\cdots+X_n)} > e^{\theta n\alpha}]$
- $\leq e^{-\theta n\alpha} \mathbb{E}[e^{\theta(X_1+X_2+\cdots+X_n)}]$
- $= e^{-\theta n\alpha} \mathbb{E}[e^{\theta X_1}]^n$
- $= (e^{\theta\alpha} \mathbb{E}[e^{\theta X_1}])^n$ .



## El proceso de Riesgo clásico

- Esscher (1932) estudia la Probabilidad de que una compañía de seguros se arruine por los pagos de las reclamaciones

$$\sum_{i=1}^{N_t} X_i$$

- La Probabilidad de ruina es entonces

$$\mathbb{P} \left( \sum_{i=1}^{N_t} X_i > u(t) \text{ para algún } t \geq 0 \right)$$

- Proceso de Riesgo clásico

$$m + ct - \sum_{i=1}^{N_t} X_i$$



## El proceso de Riesgo clásico

- Esscher (1932) estudia la Probabilidad de que una compañía de seguros se arruine por los pagos de las reclamaciones

$$\sum_{i=1}^{N_t} X_i$$

- La Probabilidad de ruina es entonces

$$\mathbb{P} \left( \sum_{i=1}^{N_t} X_i > u(t) \text{ para algún } t \geq 0 \right)$$

- Proceso de Riesgo clásico

$$m + ct - \sum_{i=1}^{N_t} X_i$$



## El proceso de Riesgo clásico

- Esscher (1932) estudia la Probabilidad de que una compañía de seguros se arruine por los pagos de las reclamaciones

$$\sum_{i=1}^{N_t} X_i$$

- La Probabilidad de ruina es entonces

$$\mathbb{P} \left( \sum_{i=1}^{N_t} X_i > u(t) \text{ para algún } t \geq 0 \right)$$

- Proceso de Riesgo clásico

$$m + ct - \sum_{i=1}^{N_t} X_i$$



- Proceso de Riesgo clásico

$$m + ct - \sum_{i=1}^{N_t} X_i$$

- Lundberg, Cramér.
- La esperanza del proceso de riesgo  $m + ct - \lambda t\mu = m + t(c - \lambda\mu)$ .
- Bernoulli nos dice que el proceso se acercará a su esperanza.
- Para evitar la ruina segura, la pendiente de esa recta debe ser positiva: Carga de seguridad.





- Proceso de Riesgo clásico

$$m + ct - \sum_{i=1}^{N_t} X_i$$

- Lundberg, Cramér.
- La esperanza del proceso de riesgo  $m + ct - \lambda t\mu = m + t(c - \lambda\mu)$ .
- Bernoulli nos dice que el proceso se acercará a su esperanza.
- Para evitar la ruina segura, la pendiente de esa recta debe ser positiva: Carga de seguridad.



- Proceso de Riesgo clásico

$$m + ct - \sum_{i=1}^{N_t} X_i$$

- Lundberg, Cramér.
- La esperanza del proceso de riesgo  $m + ct - \lambda t\mu = m + t(c - \lambda\mu)$ .
- Bernoulli nos dice que el proceso se acercará a su esperanza.
- Para evitar la ruina segura, la pendiente de esa recta debe ser positiva: Carga de seguridad.



- Proceso de Riesgo clásico

$$m + ct - \sum_{i=1}^{N_t} X_i$$

- Lundberg, Cramér.
- La esperanza del proceso de riesgo  $m + ct - \lambda t\mu = m + t(c - \lambda\mu)$ .
- Bernoulli nos dice que el proceso se acercará a su esperanza.
- Para evitar la ruina segura, la pendiente de esa recta debe ser positiva: Carga de seguridad.



- Proceso de Riesgo clásico

$$m + ct - \sum_{i=1}^{N_t} X_i$$

- Lundberg, Cramér.
- La esperanza del proceso de riesgo  $m + ct - \lambda t\mu = m + t(c - \lambda\mu)$ .
- Bernoulli nos dice que el proceso se acercará a su esperanza.
- Para evitar la ruina segura, la pendiente de esa recta debe ser positiva: Carga de seguridad.



